

KAYLON SOUZA

Bahia, Brasil

☎ (11) 91659-1346 ✉ kaylon.contact@gmail.com

🌐 kaaylooon.github.io 🔗 linkedin.com/in/kaylonsouza 🐙 github.com/kaaylooon

Resumo

Full-stack — Node.js • TypeScript • React Native • Python, com experiência prática obtida no desenvolvimento de aplicações próprias.

Formação

Colégio Estadual Carlito de Carvalho

Fev. 2024 – Dez. 2026

Curso Técnico de Administração Integrado ao Ensino Médio – Conclusão: Dez. 2026

Bahia, Brasil

Projetos

Motriz — *TypeScript, Expo, React Native, AsyncStorage*

2026 – Presente

- Desenvolvo no Motriz, com TypeScript, JavaScript, React Native e Expo, um fluxo de estudo que organiza tarefas e reduz retrabalho.
- Implementei em TypeScript, React Native e AsyncStorage a persistência local de ciclos, disciplinas e tarefas para manter o app utilizável offline.
- Estruturei no Motriz a lógica de distribuição com TypeScript, Expo e React Native para gerenciar blocos de estudos.

Katálogo — *Python, Flask, SQLite/PostgreSQL, HTML/CSS, Bootstrap*

2024

- Construí no Katálogo, com Python, Flask, HTML, CSS, Bootstrap e SQLite/PostgreSQL, um catálogo de negócios locais com cadastro, avaliações e comentários.
- Modelei o CRUD e a autenticação em Flask, SQL e PostgreSQL.
- Documentei no GitHub e GitHub Pages para facilitar apresentação e manutenção.

Kaappli — *JavaScript, Electron, HTML/CSS*

2024

- Criei no Kaappli, com JavaScript, Electron e HTML/CSS, um treino de Hiragana e Katakana para prática guiada no desktop.
- Validei em JavaScript, Electron e HTML/CSS as respostas romanizadas com feedback imediato para acelerar o aprendizado.

Kapraxix — *C++, Qt*

2024 – Presente

- Desenvolvo no Kapraxix, com C++ e Qt, um app de estudos com flashcards, revisão espaçada e estatísticas de desempenho.
- Organizei em Qt e C++ uma interface única para centralizar a rotina acadêmica e reduzir a troca entre aplicativos.

Kext — *C, Terminal UI*

2024 – Presente

- Desenvolvo no Kext, com C, TUI e vi, um editor minimalista para acelerar edição rápida no terminal.
- Estou implementando em C, TUI e buffers múltiplos a navegação, a edição e o syntax highlighting do editor.

Competências Técnicas

Linguagens: Python, TypeScript, JavaScript, SQL

Mobile e Web: React Native, Expo, Flask, Django, HTML/CSS, Bootstrap

Desktop e Sistemas: Qt, Electron, Raylib, Terminal UI (TUI)

Bancos de Dados e Ferramentas: PostgreSQL, SQLite, Git, Linux, LaTeX, AsyncStorage

Habilidades Extras

Idiomas: Português nativo; Inglês B2/C1; Alemão e Espanhol em início de aprendizado.

Base Acadêmica: Estudo aprofundado de matemática e física (cálculo, álgebra linear, teoria dos números, relatividade e física moderna), aplicado à resolução de problemas de engenharia e ao desenvolvimento de software.

Olimpíadas Científicas: Ouro na OLITEF (2024), O2 (2024) e OBLI (2024); prata na OBA (2025 e 2026); bronze na OBMEP (2025), OBLI (2025), OBG (2024) e OLITEF (2025); menção na OBF (2025).